Paperivene lähtee retkelle

Tarinapeli · 5+ · Pelaajia: 1–6



Kettu työntää veneensä matkaan. Kuka kyytiin hyppää, ja mitä poijun takana odottaa? Rakenna meriretki kolmen kuvan ja yllätyskortin avulla.

Mitä peli sisältää

Kahdeksan kuvakorttia ja neljä tarinankäännekorttia.

Näin pelataan

1. Sekoittakaa kuvakortit ja yllätyskortit erillisiin pinoihin. Kääntäkää kolme kuvakorttia näkyviin ja asettakaa ne vierekkäin.

2. Ensimmäinen kertoja valitsee ensimmäisestä kuvasta hahmon ja kertoo, mitä hahmo haluaa. Seuraava jatkaa tarinaa toisen kuvan avulla.

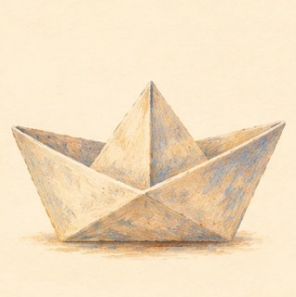
3. Kääntäkää yksi yllätyskortti ja lukekaa se ääneen. Käyttäkää viimeistä kuvaa apuna, kun keksitte, mitä yllättävää tapahtuu ja miten tarina päättyy.

Tulosta A4-paperin yhdelle puolelle 100 prosentin koossa. Pyydä tarvittaessa aikuista auttamaan leikkaamisessa.

Paperivene lähtee retkelle



kettu



paperivene



lokki



köysikieppi



poiju



majakka



airo



ankkuri

Paperivene lähtee retkelle

01

Hahmo kadottaa jotakin tärkeää. Mistä etsintä alkaa?

02

Odottamaton ystävä saapuu avuksi. Millaisen neuvon hän antaa?

03

Läheltä kuuluu outo ääni. Kuka sen aiheuttaa?

04

Polku on poikki. Miten hahmo pääsee perille?