Sammakon tie harjoituksiin

Reittipeli · 6+ · Pelaajia: 1–2



Sammakko etsii soittokavereitaan rannalta. Aseta nappula lähtökuvaan ja käy kortin kahdessa muussa kohteessa sovitussa järjestyksessä.

Mitä peli sisältää

Kartta, kolme tehtäväkorttia, kaksi pelinappulaa ja ratkaisusivu.

Näin pelataan

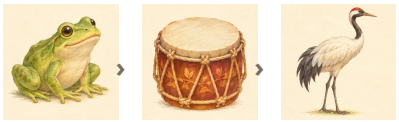
1. Valitse tehtäväkortti A, B tai C. Aseta pelinappula kortin ensimmäisen kuvan kohdalle ja käy muissa kuvissa kortin osoittamassa järjestyksessä.
2. Siirry kerrallaan yksi ruutu ylös, alas, oikealle tai vasemmalle. Kierrä viivoitetut ruudut ja laske jokainen askel.
3. Löydätkö lyhyemmän tien? Jos pelaatte kaksin, näyttäkää reittinne toisillenne. Verratkaa askelmääriä ratkaisuihin. Yhtä lyhyitä reittejä voi olla useita.

Tulosta A4-paperin yhdelle puolelle 100 prosentin koossa. Pyydä tarvittaessa aikuista auttamaan leikkaamisessa.

Sammakon tie harjoituksiin

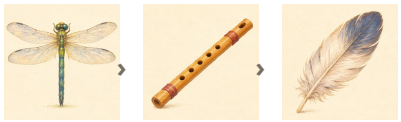


A



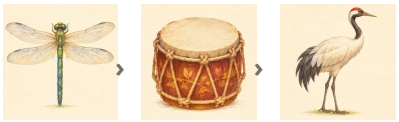
D2 › D5 › B2

B



C3 › A5 › A3

C



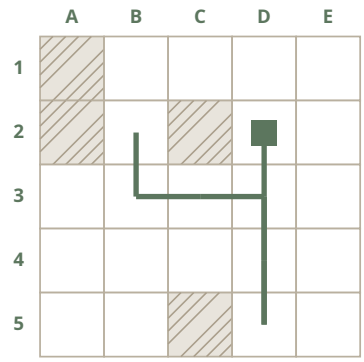
C3 › D5 › B2

Pelinappulat

1

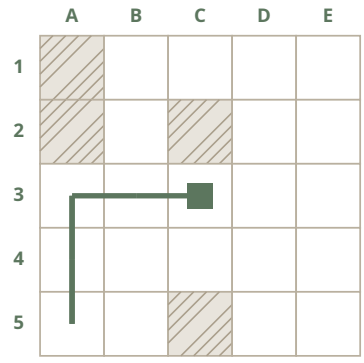
2

Sammakon tie harjoituksiin



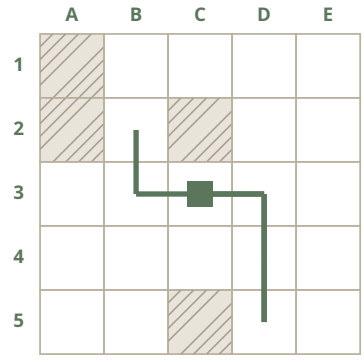
A · Askelmäärä: 8

D2 › D3 › D4 › D5 › D4 › D3 › C3 › B3 › B2



B · Askelmäärä: 6

C3 › B3 › A3 › A4 › A5 › A4 › A3



C · Askelmäärä: 8

C3 › D3 › D4 › D5 › D4 › D3 › C3 › B3 › B2